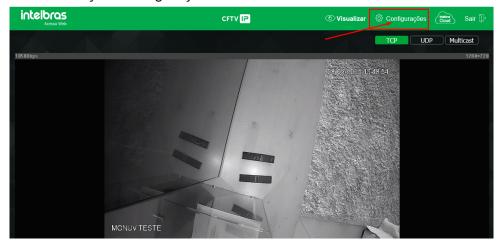
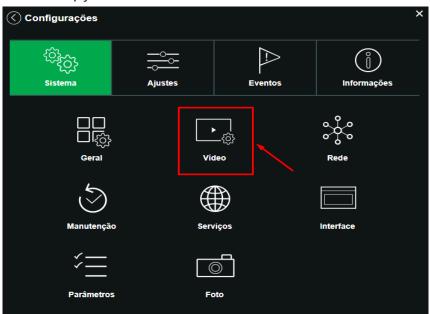
Configurar o seu equipamento (Câmera IP ou Canal do DVR) via RTMP.

1) Ajuste de stream:

Acesse a seção "Configurações"

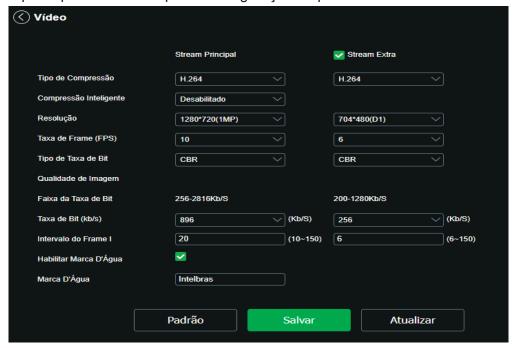


Acesse a opção "vídeo"



Configure o stream de acordo com o seu plano contratado:

Aqui é apenas um exemplo da configuração do plano HD.



Padrões de stream que recomendamos para uma boa estabilidade.

FULLHD:

Resolução = 1920x1080

Fps = 6

Tipo de Bit Rate = Constante/CBR

Taxa de bit rate Máxima = 2048 (ou aproximado)

HD:

Resolução = 1280x720

Fps = 10

Tipo de Bit Rate = Constante/CBR

Taxa de bit rate Máxima = 1024 (ou aproximado)

VGA (D1):

Resolução = 704x480

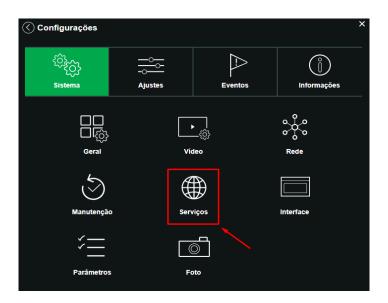
Fps = 6

Tipo de Bit Rate = Constante/CBR

Taxa de bit rate Máxima = 256 (ou aproximado)

2) Conexão RTMP:

Após salvar o as configurações de vídeo, volte para as configurações e acesse a opção "Serviços"



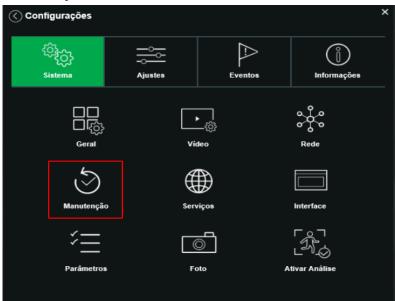
Acesse a opção RTMP, habilite o serviço, escolha o tipo de stream que deseja enviar, selecione "Tipo de endereço personalizado" e cole neste campo a URL fornecida pela plataforma da Monuv:

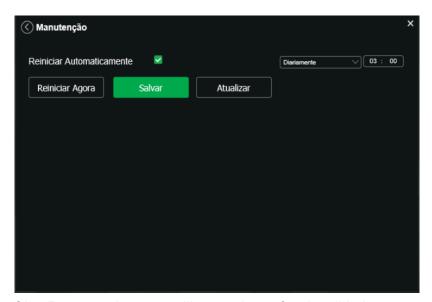


Obs: Codec virtual caso a câmera possua, pode ficar desativado

3) Auto Manutenção:

Após salvar as configurações do RTMP, volte para as configurações e acesse a opção "Manutenção"

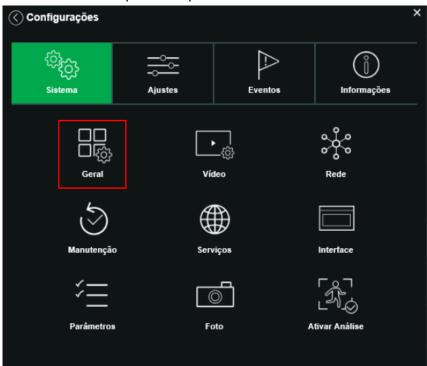


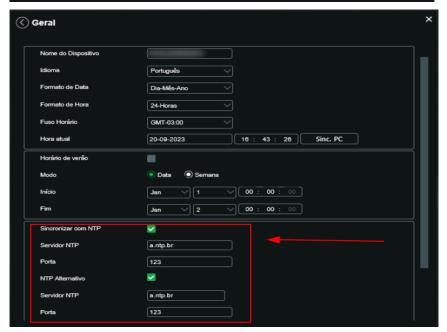


Obs: Recomendamos a utilização dessa funcionalidade para que o equipamento reinicie automaticamente todos os dias, ficando mais performático evitando travamentos ou encerramento de envio de stream.

4) Ativação do servidor NTP:

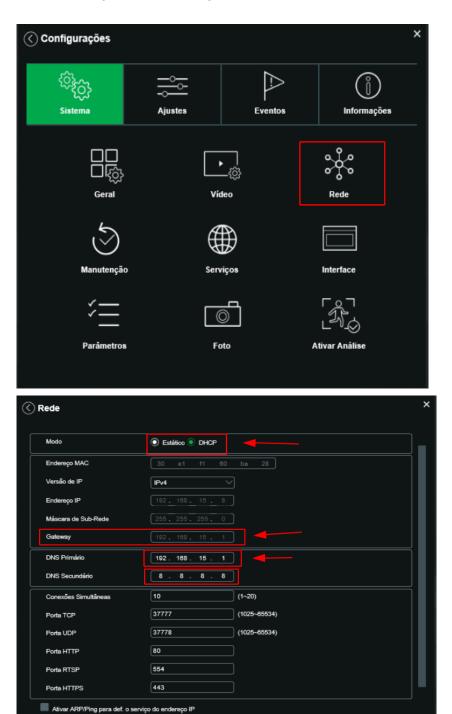
Servidor NTP é responsável por manter o horário da câmera atualizado.





5) Rede:

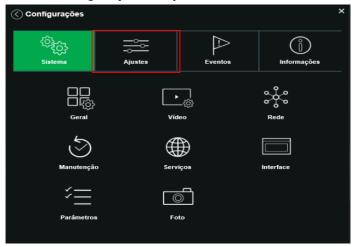
Por padrão, pode manter a câmera com DHCP ativado para evitar conflito de rede caso tenha mudança de rede ou algo nesse sentido.

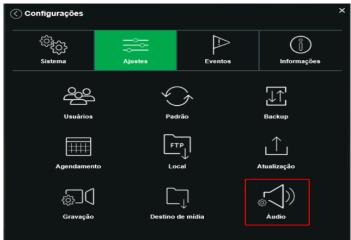


Obs: Recomendamos a utilização do DNS principal, o gateway da rede e o DNS secundário da Google, 8.8.8.8.

6) Audio:

Acesse configurações > Ajustes > Áudio.







A plataforma suporta codec de áudio AAC ou G711ulaw.

Atenção: Por padrão, não é necessário a tratativa de áudio do nosso lado, mas em alguns casos isolados precisamos habilitar decodificador de áudio.